

فهرست مطالب

عنوان	صفحه
فهرست شکل ها	د
فصل ۱- مروری بر پیشینه و مفاهیم سیستم و کنترل	۱
۱-۱- سیستم	۱
۱-۱-۱- دینامیک سیستم	۲
۱-۱-۲- حالت سیستم	۳
۱-۱-۳- سیستم غیر خطی	۴
۱-۲- کنترل	۵
۱-۲-۱- سیستمهای کنترلی حلقه باز	۵
۲-۲-۱- سیستمهای کنترلی حلقه بسته	۷
۳-۲-۱- مدیریت از دیدگاه کنترل	۹
۴-۲-۱- مانتورینگ	۱۱
۱-۲-۴-۱- دامنه و کاربرد های سامانه های مانتورینگ	۱۲
۱-۲-۴-۲- مزایای کاربست سامانه های مانتورینگ	۱۲
۱-۳- طراحی کنترلگر	۱۴
۱-۳-۱- ظهور اتوماسیون صنعتی و اهمیت یافتن علم کنترل	۱۴
۲-۳-۱- مراحل طراحی کنترلر	۱۵
۳-۳-۱- مدلسازی سیستم	۱۶
۴-۳-۱- کنترلر PID	۱۶
فصل ۲- کنترل هوشمند	۱۹

- ۲-۱- رویکردی نوین در طبقه‌بندی کاربری هوش مصنوعی در کنترل ۱۹
- ۲-۱-۱- نگاهی بر تاریخ کنترل هوشمند ۲۰
- ۲-۱-۱-۱- پارادایم نوین کاربری هوش مصنوعی در فرآیندهای کنترلی ۲۰
- ۲-۱-۲- معرفی رویکرد در نظر گرفته شده در این پژوهش برای طرح طبقه‌بندی جدید ۲۱
- ۲-۱-۲-۱- خلاء تحقیقاتی و رویکرد طبقه‌بندی ارائه شده در این مطالعه ۲۱
- ۲-۱-۲-۲- دیدگاه بیرون جعبه و تامل در نوع و ماهیت مشارکت هوش مصنوعی در کنترل ۲۲
- ۲-۲- هوش مصنوعی در تنظیم فرمان کنترلی ۲۳
- ۲-۲-۱- استفاده از هوش مصنوعی در کنترل کننده - صدور فرمان کنترلی ۲۳
- ۲-۲-۱-۱- مزایای استفاده از هوش مصنوعی در مازول کنترلر ۲۴
- ۲-۲-۱-۲- نگرانیها و ملاحظات استفاده از هوش مصنوعی در مازول کنترلر ۲۶
- ۲-۳- هوش مصنوعی در بازخورد ۲۹
- ۲-۳-۱-۱- انواع کاربری هوش مصنوعی برای پردازش اطلاعات سنسوری ۲۹
- ۲-۳-۱-۲- مزایا و معایب کاربری هوش مصنوعی برای پردازش اطلاعات سنسوری ۳۲
- ۲-۴- هوش مصنوعی در مدلسازی سیستم تحت کنترل ۳۴
- ۲-۴-۱-۱- کاربرد مدل فرآیند یا سیستم تحت کنترل ۳۴
- ۲-۴-۱-۲- ملاحظات کاربری هوش مصنوعی برای شناسایی و مدلسازی فرآیندهای تحت کنترل ۳۶
- ۲-۴-۲- کنترلر تطبیقی ۳۷
- ۳-۴-۲- کنترلر پیش بین ۳۹
- ۲-۵- کنترل هوشمند یکپارچه (انتها به انتها) ۴۰
- ۲-۶- مدیریت و مانیتورینگ هوشمند ۴۱
- ۲-۶-۱- مانیتورینگ و پایش، تشخیص و پیش بینی وضعیت ۴۲
- ۲-۶-۱-۱- چالشهای به کارگیری سامانههای مانیتورینگ ۴۲

- ۲-۶-۱-۲ ابعاد پایش وضعیت هوشمند ۴۳
- ۲-۶-۱-۳ مؤلفه‌های سامانه‌های مانیتورینگ ۴۴
- ۲-۶-۱-۴ مزایای مانیتورینگ مبتنی بر هوش مصنوعی ۴۵
- ۲-۶-۱-۵ ملاحظات و چالش‌های کاربری مانیتورینگ هوشمند ۴۷
- ۲-۶-۲ مدل‌سازی فرآیند (سیستم تحت کنترل) ۵۰
- ۲-۷ برخی ملاحظات و نگرانی‌های عمومی در خصوص کاربری هوش مصنوعی ۵۰
- ۲-۸ جمع‌بندی ۵۱
- فصل ۳- مروری بر سیستم‌های فرهنگی-اجتماعی و مدل‌سازی آنها ۵۲**
- ۳-۱ سیستم فرهنگی-اجتماعی ۵۲
- ۳-۱-۱ چرا باید سیستم‌های فرهنگی-اجتماعی را مورد مطالعه قرار داد؟ ۵۲
- ۳-۱-۲ نگاه تخصصی به فرهنگ از منظر انسان‌شناسی ، فراتر از یک تصور عمومی ۵۴
- ۳-۱-۲-۱ اشتراک فرهنگ ۵۵
- ۳-۱-۲-۲ ناهمگن بودن فرهنگ ۵۵
- ۳-۱-۲-۳ سیال بودن فرهنگ ۵۵
- ۳-۱-۲-۴ درآمیختگی فرهنگ ۵۶
- ۳-۱-۲-۵ بازتاب‌دهنده بودن فرهنگ ۵۶
- ۳-۱-۳ سیستم فرهنگی-اجتماعی چیست؟ ۵۷
- ۳-۲ سیستم اجتماعی-فرهنگی از منظر سیستم‌های پیچیده ۵۹
- ۳-۲-۱-۱ سیستم پیچیده ۵۹
- ۳-۲-۱-۲ مروری بر تاریخچه رویکرد سیستمی در بررسی جوامع ۶۰
- ۳-۲-۱-۳ مشخصه‌های سیستم پیچیده در سیستم اجتماعی-فرهنگی ۶۲
- ۳-۳ کاربری تحلیلی هوش مصنوعی در سیستم‌های فرهنگی-اجتماعی ۶۳

۳-۳-۱- هوش مصنوعی برای واکاوی و درک روابط حاکم بر سیستم اجتماعی-فرهنگی ۶۴

۳-۳-۲- مدلسازی سیستمهای اجتماعی-فرهنگی (جوامع مصنوعی) ۶۴

۳-۳-۳- استفاده از مدل‌های زبانی بزرگ به عنوان ابزاری نوین در علوم اجتماعی محاسباتی ۶۵

فصل ۴- هوش مصنوعی برای کنترل فرهنگ و رفتار جامعه ۶۶

۴-۱- کاربری کنترلی هوش مصنوعی در سیستمهای اجتماعی-فرهنگی ۶۶

۴-۱-۱- آیا هوش مصنوعی در سیستمهای اجتماعی-فرهنگی عاملیت (تاثیر) دارد؟ ۶۶

۴-۱-۲- اظهار نگرانی نظریه پردازان، اندیشکده‌ها و مراجع دولتی در خصوص مداخلات سوء هوش

مصنوعی در اختیارات و آگاهی افراد جامعه ۶۹

۴-۱-۲-۱- یووال نوح هراری، فیلسوف و انسان‌شناس برجسته حال حاضر ۶۹

۴-۱-۲-۲- توجه به تهدید دستکاری کردن آگاهی جامعه در ناتو ۷۱

۴-۱-۲-۳- مجله روانشناسی امروزه ۷۲

۴-۱-۲-۴- بررسی دستورالعمل هوش مصنوعی اخلاقی اروپا [۱۴۳] ۷۴

۴-۱-۲-۵- نتیجه گیری از اظهارات اندیشکده‌ها و منتقدان ۷۵

۴-۱-۳- تحلیل حقوقی در خصوص نقض حق آزادی افراد توسط هوش مصنوعی ۷۶

۴-۱-۴- بررسی ابعاد روانشناسی دستکاری باور افراد به وسیله هوش مصنوعی ۷۷

۴-۱-۴-۱- اثر توهم حقیقت ۷۸

۴-۱-۴-۲- رویکردهای متنوع در تنظیم محتوی متن ۷۸

۴-۱-۴-۳- ویژگی‌های متن تاثیرگذار ۷۹

۴-۱-۴-۴- هوش مصنوعی در استنباط متغیرهای شخصیتی-روانشناسی مخاطب ۷۹

۴-۱-۵- تلاش برای ارائه تعاریف و دسته بندی مداخلات هوش مصنوعی در آگاهی فرد ۸۲

۴-۱-۶- استفاده از یادگیری تقویتی برای فریب انسان ۸۳

۴-۱-۶-۱- سیسرو در بازی دیپلماسی ۸۴

۴-۱-۶-۲- آلفا-استار در بازی استارکرفت ۸۴

- ۳-۶-۱-۴- پلوریاس در بازی پوکر..... ۸۵
- ۴-۶-۱-۴- بازی مذاکره اقتصادی..... ۸۵
- ۷-۱-۴- فریب در مدل‌های زبانی بزرگ..... ۸۶
- ۱-۷-۱-۴- فریب استراتژیک و برنامه ریزی شده توسط مدل‌های زبانی..... ۸۷
- ۲-۷-۱-۴- فریب در رفتار تملق گونه مدل‌های زبانی..... ۹۰
- ۳-۷-۱-۴- فریب در رفتار تقلیدی مدل‌های زبانی..... ۹۱
- ۴-۷-۱-۴- استفاده ابزاری از مدل‌های زبانی موجود برای عملیات های پروپاگاندیستی..... ۹۱
- ۵-۷-۱-۴- برخی دیگر از آزمایشات برای استفاده از هوش مصنوعی برای فریب انسان..... ۹۳
- ۸-۱-۴- گزارشات مبنی عملیات های صورت پذیرفته در دستکاری آگاهی جوامع..... ۹۵
- ۱-۸-۱-۴- فعالیت سرویس های اطلاعاتی و دولت ها..... ۹۵
- ۲-۸-۱-۴- شبکه اجتماعی ایکس مزنون به انتشار سیستماتیک پروپاگاندا..... ۹۶

فصل ۵- طراحی یک فریمورک عملیات تغییر باور و پیاده‌سازی آن..... ۹۹

- ۱-۵- کارهای پیشین و رویکردهای ممکن عملیات آگاهی..... ۱۰۰
- ۲-۵- صورت بندی مسئله..... ۱۰۲
- ۱-۲-۵- تعاریف ۱۰۲
- ۲-۲-۵- بررسی فلسفه کنترلی عملیات..... ۱۰۳
- ۱-۲-۲-۵- بازخورد از مخاطب به جهت درک مواضع فکری و ویژگیهای فردی او..... ۱۰۴
- ۲-۲-۲-۵- تنظیم متن اختصاصی کنترلکننده افکار بر اساس بازخورد دریافت شده از مخاطب..... ۱۰۶
- ۳-۲-۵- تشریح معماری و شیوه عملکرد اجزا فریمورک طراحی شده..... ۱۰۷
- ۳-۵- پیاده سازی و بررسی نتایج..... ۱۱۰
- ۱-۳-۵- طراحی ابزاری جهت تولید دیتاست مصنوعی..... ۱۱۱
- ۲-۳-۵- پیاده سازی ماژول تشخیص ارتباط موضوعی پست/پیام ها..... ۱۱۳
- ۱-۲-۳-۵- طبقه بندی مبتنی بر رویکرد Zero-shot learning با استفاده مدل‌های بزرگ زبانی..... ۱۱۴

- ۵-۳-۲-۲ طراحی یک شبکه عصبی طبقه بندی کننده مبتنی بر ترنسفورمرهای انکودر..... ۱۱۸
- ۵-۳-۲-۳ مقایسه نتایج Few-shot learning با GPT-۴ و طبقه بندی کننده عصبی مبتنی بر ترنسفورمر BERT ۱۲۰
- ۵-۳-۳ پیاده سازی ماژول طبقه بندی شخصیتی و تشخیص موضع سیاسی ۱۲۱
- ۵-۳-۳-۱ پیاده سازی طبقه بندی موضع فرد هدف نسبت به باور مطلوب..... ۱۲۱
- ۵-۳-۳-۲ پیاده سازی طبقه بندی کننده ویژگی شخصیتی فرد هدف..... ۱۲۳
- ۵-۳-۴ ماژول مولد پیام دستکاری کننده افکار ۱۲۴
- ۵-۳-۴-۱ بررسی دستورالعمل طراحی پاسخ و نمونه دلایل پشتیبان باور مطلوب ۱۲۵
- ۵-۳-۴-۲ بررسی نتایج تولید پیام دستکاری کننده افکار توسط فریمورک طراحی شده ۱۲۹
- ۵-۴ نتیجه گیری ۱۳۸
- ۵-۴-۱ پیشنهاد برای مطالعات آینده ۱۴۰

فصل ۶- مراجع ۱۴۳

- فصل ۷- حذفیات ۱۶۱
- ۷-۱ پیشینه هوش مصنوعی ۱۶۱
- ۷-۱-۱ مرور مفاهیم و تعاریف پایه هوش مصنوعی ۱۶۱
- ۷-۱-۱-۱ مفهوم یادگیری در هوش مصنوعی ۱۶۲
- ۷-۱-۱-۲ یادگیری ماشینی ۱۶۲
- ۷-۱-۱-۳ شبکه های عصبی مصنوعی ۱۶۲
- ۷-۱-۱-۴ یادگیری با نظارت و بدون نظارت..... ۱۶۳
- ۷-۱-۱-۵ هوش مصنوعی در پردازش تصاویر ۱۶۳
- ۷-۱-۱-۶ هوش مصنوعی در پردازش زبان طبیعی (NLP) ۱۶۴
- ۷-۱-۱-۷ اهمیت هوش مصنوعی ۱۶۵
- ۷-۱-۲ پیشینه تاریخی: ۱۶۶
- ۷-۱-۲-۱ اواخر دهه ۱۹۵۰ تا دهه ۱۹۸۰: ۱۶۶

۷-۱-۲-۲- بازه ۱۹۸۰ تا ۱۹۹۵: ۱۶۶

۷-۱-۲-۳- بازه ۱۹۹۵ تا ۲۰۱۰: ۱۶۷

۷-۱-۲-۴- در دهه ۲۰۰۰ و پس از آن ۱۶۷

۷-۱-۳- آینده هوش مصنوعی ۱۶۸

غیر قابل فروش و پکی